

## Deer Avenger 4 Demo

Computer: 3D grafik

Harddisk: 18 MB

Sort humor og flot grafik holder dig sikkert fanget ved skærmen. Men pas på! Det er ikke kun sjov, for de jægere, du skal finde og nedlægge, rammer godt. Og du dør af det.

Når spillet er installeret, åbner det sig selv. Du får først en lille skærm hvor du i **ENTER NAME** skal skrive navnet på din hjort. I **SELECT MODE** skal du vælge opløsning. Prøv først med den indstilling, der er der i forvejen. Du skal ikke indtaste noget i **SELECT DISPLAY**. Klik på **Play**.

NB!: Når du en gang skal spille igen, kan du åbne programmet enten via genvejen på skrivebordet eller via *Start-menuen* under *Programmer*. Vælg **Deer Avenger 4 Demo** og igen **Deer Avenger 4 Demo**.

Nu står du midt i skoven og er klar til at gå på jagt. Du bruger piletasterne til at løbe med. Og venstre musetast til at skyde med.

I bunden af skærmen har du en række genstande, som du aktiverer med F1-F8. F8 er både meget morsom og vigtig, da den med forskellige kald og vittigheder forsøger at lokke jægerne frem. Det er vigtigt, at du bruger dem.

Når du bruger lokkekaldet, lægger hjorten sit gevær tilbage i rygsækken, og du får det i hånden igen ved at trykke på venstre musetast. Det er også vigtigt, at du bruger F7, da den kaster forskellig slags lokkemad ud. Hvis de ikke bliver taget af jægerne, kan du samle dem op igen ved at løbe over dem.

I starten kan det virke, som om skoven er tømt for bytte. Men hvis du løber systematisk rundt (brug kompasset i øverste højre hjørne), så dukker der pludselig en jæger op. Pas på dig selv, gå eventuelt i dækning bag træer, og brug piletasterne til venstre og højre, hvis du bliver beskudt, mens du løber fremad. Så siksakker du gennem landskabet og er sværere at ramme. Sigt godt, og ram, for der skal ikke mere end én fuldtræffer til at dræbe dig.